Фёдор Макареев

Lead / Senior Frontend Engineer — React • TypeScript • SSR

Удалённо • Буэнос-Айрес, Аргентина (GMT-3) • fmakareev@gmail.com • fmakareev.github.io • github.com/FMakareev • Telegram: @fmakareev

ПРОФИЛЬ

Frontend-инженер, 10+ лет коммерческой разработки. Последние 3,5 года — сооснователь и единственный фронтенд-инженер B2B/B2C-платформы недвижимости в ОАЭ: владею фронтендом и SSR-сервером целиком — архитектура, инфраструктура, релизы, наблюдаемость, SEO, производительность. До этого — техлид и архитектор фронтенда в enterprise (Сбер, проекты Росатома) и продуктовых командах по 4—5 человек. Сильные стороны: работа с масштабом и техдолгом, миграции стека, доведённые до конца, производительность как процесс, а не разовый рефакторинг.

ОПЫТ РАБОТЫ

Co-founder & Lead Frontend Engineer — Alnair, ОАЭ

янв 2023 — настоящее время • PropTech, B2B + B2C платформа недвижимости • единственный фронтенд-инженер в команде разработки из 3 человек

- Единолично провёл фронтенд от инициализации репозитория до продакшена: 41 страница, 33 бизнес-сущности, 86 продуктовых фич, ~520k строк TypeScript/CSS; ~5 500 коммитов, 94% авторства в репозитории.
- Перевёл работающий SPA на SSR (React Router framework mode + Hono на Node): стриминг секций, per-request Effector-скоупы, устранение hydration-mismatch по всем каталогам. Попапы каталога заменены полноценными страницами проектов, застройщиков и районов — это же дало индексируемые страницы для SEO.
- Провёл сквозные миграции без остановки продуктовой разработки: React 19, React Router v7→v8, Vite 8 на Rolldown, Zod 3→4 с унификацией API-слоя на единый ApiResult, ESLint/Prettier → Biome, legacy-CSS → трёхслойные дизайн-токены с полным удалением старых стилей.
- **Вывел мобильные Core Web Vitals из красной зоны:** Lighthouse 29 → 61, LCP 10,7 с → 3,0 с, FCP 7,6 с → 2,7 с, вес страницы −5,4 МБ. Точечно: LCP страницы застройщика 13,2 с → сравнялся с FCP; TTFB 1,05 с → 0,44 с (дедупликация GET + стриминг); CLS 0,109 → 0; CSS 159 КБ единым бандлом на каждой странице → 56—76 КБ по чанкам; словарь переводов за заход 64 → 3—7 КБ gzip; LCP-изображения 688 → 54 КБ.
- Закрепил результат в инфраструктуре: семантическое code splitting (Rolldown codeSplitting.groups) и собственный детектор «ленивых модулей, уехавших в eager-чанк» — регрессия критического пути валит CI, а не прод.
- Реализовал мультидоменное SEO для 6 страновых домейнов: canonical/hreflang по региону, robots.txt и sitemap.xml на хост, noindex для стран без домена, data-driven мета и JSON-LD; решения зафиксированы в ADR.
- i18n на 27 локалей с RTL (38 namespace, ~5 200 ключей) с автоматической валидацией ключей и плейсхолдеров в CI.
- CI/CD на Bitbucket Pipelines: раздельные сборки dev/feature/prod, атомарный деплой со сменой активной версии и rollback, semantic-release (14 мажор-линий). Наблюдаемость: self-hosted Sentry (клиент + SSR), memory-monitor, алерты в Telegram. Качество: 241 тестовый файл, 649 Storybook-историй, strict TS, собственные линтеры.
- Единственный фронтенд на всю команду: 3 человека в разработке, в разные периоды — дизайнер, продакт-оунер и аутсорс на мобильный WebView.
- Сложные продуктовые подсистемы: шахматка юнитов с виртуализацией, карты (Leaflet + Google: кластеризация, мастер-планы), бронирование, биллинг и платежи, роли и приглашения агентств, ипотечный калькулятор и прогноз ROI, CMS-блоки, чат, фиды и аналитика для агентств.

Стек: TypeScript (strict), React 19, React Router v8 (SSR), Hono/Node, Vite 8 + Rolldown, Effector, TanStack Query, React Hook Form, Zod, CSS Modules + design tokens, i18next, Leaflet/Google Maps, Vitest, Storybook, MSW, Biome, Sentry, pnpm.

Tech Lead (Web) & IT Administrator — Phren Games / RC Revolution

окт 2022 — янв 2024 • контракт, параллельно с основной работой

- Руководил веб-направлением инди-игры в Steam: наём и координация контракторов, цикл требования → архитектура → приёмка, код-ревью.
- CMS на React Admin, API на NestJS/TypeORM/PostgreSQL, система статистики мультиплеерных гонок и рейтингов; CI/CD доставки билдов в Steamworks, инфраструктура и доступы студии (~10 человек).

Tech Lead (Frontend / Fullstack) — NFTAlcohol (Web3)

фев 2022 — дек 2023 · контракт, параллельно с основной работой

- Fullstack Web3-маркетплейс: Next.js + NestJS, авторизация через Metamask/Coinbase, минтинг в testnet/mainnet, метаданные в IPFS.
- Внедрил Feature-Sliced Design — проект пережил полный редизайн без переписывания бизнес-логики. Клиентский генератор NFT-коллекций из слоёв дизайнера (Canvas, полностью на клиенте).

Frontend Developer — Evrone (аутсорс)

сен 2021 — янв 2023

- **Level.travel:** за 2 недели вошёл в незнакомый проект (React + Ruby) после ухода разработчика, завершил flow авторизации, добавил VK/OK/Facebook — разблокировал релиз. Легковесные виджеты на Preact для высоконагруженных страниц.
- **HR Portal:** заложил архитектуру с нуля (NX + Effector), дизайн-систему (Emotion/Theme UI) и интерактивный граф оргструктуры. **Teachbase (LMS):** рефакторинг legacy-модулей, перевод на TypeScript.

React Developer — Сбер

мар 2020 — апр 2021

- Фронтенд-микросервисы мониторинга кредитных договоров и сервиса отчётности: виртуализированные таблицы, генератор форм из JSON-конфигураций, real-time очередь задач.
- **Поднял покрытие тестами с 0% до ~80%**, стал инициатором перехода на автотесты в команде. Проектирование GraphQL/REST-контрактов с backend (Java Spring), Inner Source UI-библиотеки, код-ревью и участие в найме.

Ранее: Lead Frontend / Architect — 2017 — 2020

- **ГСР / Росатом:** AsPlanning — enterprise SPA планирования и отчётности (11 модулей, GraphQL, авторская модульная архитектура, ставшая прообразом FSD); мобильная экосистема на React Native — offline-очередь с ретраями, 6 провайдеров авторизации + биометрия, встроенные игры (Matter.js, WebView), админка на React Admin.
- **OKAN, Bureau (fintech):** собственный изоморфный SSR-движок на Express + Apollo в 2017—2018, до того как Next.js стал стандартом; совместный редактор документов как дерево типизированных ячеек с RBAC и автосейвом; UI-кит из 50+ компонентов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- **AI-augmented development:** ежедневно работаю с агентами, MCP-серверами и тулингом вокруг них для ускорения разработки; пишу о реальных границах применимости агентов, а не только о пользе.
- **Backend и смежное:** Node.js (Hono, NestJS, Express), PostgreSQL/TypeORM, OpenAPI, Docker, CI/CD. Беру незнакомый близкий стек и довожу до продакшена.
- **Сайд-проекты:** веб-игры и игры на Godot, local-first приложение; ComfyUI, Blender.
- **Преподавание:** вёл курс по React в GeekBrains (2021) — вебинары, live coding, код-ревью домашних работ.
- **Языки:** русский — native; английский — A2: читаю техническую документацию и веду письменную переписку, разговорный базовый и активно занимаюсь. Комфортно работаю в асинхронном формате с письменной коммуникацией.

Подробный технический профиль: fmakareev.github.io/ru/resume